



Bentley® Descartes

Eine umfangreiche Lösung zur Visualisierung, Kartographie und Rasterdatenkonvertierung



Bearbeitung mehrerer Bilder als ein Bild.



Formatflexibilität ermöglicht die Kombination verschiedener Formate in einer Szene.



Leichte Integration von Raster- und Vektordaten.



Erstellung von Visualisierungen in Desktop-Publishing-Qualität.

Bentley Descartes ist die einzige Bildverarbeitungslösung, die voll und ganz in MicroStation® integriert ist und somit eine leistungsstarke Visualisierung, Kartenerstellung sowie Raster-Vektor-Bearbeitung und -Konvertierung in einem Produkt bietet. Bentley Descartes enthält Funktionen zur Erstellung von Transformationen, Referenzen, Resamplings und Mosaiken von Luftaufnahmen und Satellitenbildern. Ferner erlaubt die Lösung die Verwendung einer integrierten optischen Zeichenerkennung (OCR, Optical Character Recognition) zum Konvertieren von Karten und gescannten Dokumenten.

Naturgetreue Bildverarbeitung zur Unterstützung präziser Kartenerstellung und technischer Prozesse

Kombinieren Sie Bilder in nahezu jedem Format und beliebigen Projektionen mit den detailgenauen Kartenerstellungsfunktionen von MicroStation und den von Bentley entwickelten Geodaten-Anwendungen zur Kartierung und Erstellung digitaler Karten unter Berücksichtigung der an Unternehmen und Regierungsbehörden gestellten Anforderungen. Die nahtlose Integration von Bentley Descartes in MicroStation erspart Anwendern das Arbeiten mit Raster- und Vektordaten in unterschiedlichen Umgebungen.

Erstellung von Bildmosaiken

Nutzen Sie die leistungsstarke Anzeige-Engine und die Funktionen von Bentley Descartes zum Erstellen nahtloser Mosaiken mehrerer Bilder, gescannter Luftaufnahmen oder nebeneinanderliegend gescannter Rasterbilder, um vollständige Bilder anzuzeigen. Sie können sich entscheiden, das Ausgangsbild in seiner ursprünglichen Form zu belassen, um ein Mosaik zu erstellen, oder ein leicht übertragbares Mosaik zu erstellen, und das alles in einer Datei.

Schnelle Auslegung und Konvertierung

Bentley Descartes wurde mit dem Ziel einer benutzerfreundlichen Steuerung sämtlicher, für die Bildauslegung und Raster-Vektor-Konvertierung erforderlichen Funktionen entwickelt. Mit den in der Lösung enthaltenen zuverlässigen Funktionen zur Bereinigung, Vektorisierung und optischen Zeichenerkennung (OCR) lassen sich Aufgaben schneller erledigen, so dass Anwender Zeit und Geld sparen.

Arbeitsbegleitende Projektion

Bei einer Verwendung zusammen mit Bentley Map® lässt sich jedes beliebige, georeferenzierte Bild arbeitsbegleitend in ein anderes Koordinatensystem oder eine andere

Projektion umwandeln. Das dynamische Resampling ermöglicht eine unmittelbare Rasterumwandlung und der Auftragsmanager bietet Anwendern die Möglichkeit einer Stapelverarbeitung von Resampling-Aufträgen.

Präzise Registrierung

Unsere überragende WYSIWYG-Bildregistrierung ist intuitiver als andere Konzepte, bei denen für Vektor- und Bilddaten unterschiedliche Fenster sowie umfangreiche Konvertierungen erforderlich sind. Bei der Registrierung ist eine dynamische Transformation möglich, bei der das unkorrigierte Bild mit Vektordaten überlagert wird, so dass Sie das Transformationsmodell vor dem Resampling des Bildes noch einmal prüfen können. Ferner erlaubt die Registrierung eine Transformation von Vektordaten über das gleiche Modell sowie das Stapel-Resampling von Bildern.

Vielfältige Industrieformate

Bentley Descartes unterstützt eine breite Palette unterschiedlicher, dem Industriestandard entsprechender Bildformate. Dazu gehören native und binäre Formate sowie Graustufen- und Farbbildformate (1, 4, 8, 11 und 24, 48 und 64 Bits). Zur Gewährleistung einer optimalen Leistung sind alle Formate nativ implementiert. Die Lösung unterstützt das schnelle Öffnen und Speichern von Dateien ohne deren vorherige Konvertierung. Darüber hinaus lassen sich Dateien ohne weiteres in ein beliebiges unterstütztes Format konvertieren.

Flexible Bildmanipulation

Bentley Descartes enthält Funktionen zum Stutzen, Kopieren, Verschieben, Fusionieren, Skalieren, Spiegeln, Abkanten und Drehen von Bildern oder Objekten innerhalb von Bildern sowie Funktionen zum Definieren der Transparenz oder Lichtdurchlässigkeit bestimmter Bildbereiche. Verwenden

SYSTEMANFORDERUNGEN

Prozessor

Intel Pentium oder AMD Athlon

Betriebssystem

Windows Vista, Windows XP und Windows 2000

RAM

Mindestens 256 MB, 512 MB empfohlen

Festplatte

900 MB freier Festplattenspeicher (darin sind 400 MB für eine vollständige Installation inbegriffen)

Anzeige

Von DirectX 9.0 unterstützte Grafikkarten

**Mehr über Bentley unter:
www.bentley.de**

Kontakt zu Bentley

1-800-BENTLEY (1-800-236-8539)
Außerhalb der USA +1 610-458-5000

Standorte weltweit

www.bentley.com/contact

Sie diese Funktionen zur automatischen Erstellung von Montagen, Verkehrsweg- und Planblattachsen oder zum Gestalten von Plots bzw. Dokumenten.

Bereinigung, Bearbeitung und Erweiterung von Dokumenten

Anwender können Entwürfe mithilfe verschiedener Funktionen zum Füllen von Löchern, Löschen, Entfernen

isolierter Bildpunkte sowie einer Reihe weiterer Methoden bereinigen. Ferner enthält Bentley Descartes zahlreiche Funktionen zur Bildbearbeitung. Auf diese Weise lässt sich die eventuell schlechte Qualität vorhandener Zeichnungen verbessern, um eine anschließende Anwendung automatischer Konvertierungsfunktionen oder auch eine schnelle Wiederherstellung und Verbesserung vorhandener Zeichnungen für eine längere Nutzung zu ermöglichen.

BENTLEY DESCARTES AUF EINEN BLICK

Visualisierung

- Bilddrapierung auf DTM- oder 3D-Objekten
- Basierend auf MicroStation-Render-Funktionen
- Fototexturen
- Beleuchtungseffekte
- Überhöhung
- Perspektive
- Erstellung von Kamerafahrten und Animationen
- Erstellung von 3D-PDF

Auslegung und Konvertierung

- Halbautomatische und interaktive Modi
- Intelligente Konvertierung
- Topologisch verwendbare Linien
- Punkt-, Strom- und Bogenmodi
- Überspringen von Zwischenräumen
- Generalisierung
- RasterSnap
- Konvertierung von Konturen
- Löschen des Rasters beim Vektorisieren
- Optische Zeichenerkennung (OCR)

Naturgetreue Bildverarbeitung

- AccuSnap®-fähige Bildränder
- Manipulation als standardmäßige MicroStation-Auswahlgruppen
- Verschieben, Skalieren, Drehen mit MicroStation-Standardfunktionen
- Dynamische Transparenz
- Definition der Anzeigepriorität
- Neue Linienkonvertierungseengine
- Neue Generalisierungsalgorithmen

Arbeitsbegleitende Projektion georeferenzierter Bilder

- Steuerung des Koordinaten- und Projektionssystems
- Umwandlung von Vektor- und Rasterdaten
- Unterstützung georeferenzierter Dateiformate
- Georeferenzierte „Schwesterdateien“
- Benutzerdefinierte Projektionen

Schnelle Dokumentbereinigung, -bearbeitung und -erweiterung sowie flexible Bildbearbeitung

- Werkzeuge zum Bereinigen
- Bereinigungsmaske
- Pixelraster auf stark gezoomten Ebenen
- Einfügen von Vektoren in Raster
- Entwurf
- Verzerrung

Funktionen zur Bildverbesserung

- Übersetzung, Skalierung, Drehung
- Lichtdurchlässigkeit / Transparenz
- Funktionen zur WYSIWYG-Verbesserung
- Stutzen mittels nicht rechteckiger Formen
- Auswahlgruppenvorgänge
- Kontraststreckung

Registrierung

- Präzise Transformation mit Registrierung
- Stapel-Resampling
- Mehrere Transformationsmethoden

- WYSIWYG-Ansicht von Vektoren und Kontrollpunkten über einem Raster
- Ausrichtung
- Stapelverarbeitung

Dynamische Funktionen für die schnelle Erstellung von Bildmosaiken

- Automatische Nahterstellung und radiometrischer Abgleich
- Unbegrenzte Anzahl von Bildern
- Automatischer Farbausgleich
- Stutzen des Verkehrswegs auf DGN-Elemente
- Verarbeitung von Mosaiken als einzelnes Bild
- Leistungsstarke Bildanzeige
- 1-Bit bis 24-Bit-Farbkunterstützung
- 16-Bit/Kanalunterstützung (64 Bit)
- Unterstützung von LUT (Look-Up-Table)
- Schnelles Öffnen und Speichern
- Keine Konvertierungen

Standardmäßige Dateiformate

- Neu! ECW (unbegrenzt), PDF, IMG, JPEG 2000, BIL, DOQ, FLI, SPOT CAP und Digital Image Map
- TIFF (1 bis 32-Bit), GEOTIFF, iTIFF, COT, CIT, RLE, CALS, PCX, IMG, BUM, TG4, INT, RGB, TGA, JPEG, RLC, RS, HMR, BMP und IKONOS 3 und 4 Bänder über GeoEye
- Komprimierungsschemata: Deflate, PackBits, CCITT3, CCITT4 und JPEG
- Wavelet-Komprimierungsschemata: ECW und MrSID